

Menggunakan Komponen Button

Januari 5, 2008 at 2:59 pm | In [Basic Programing](#), [Delphi](#) |

MDL-01

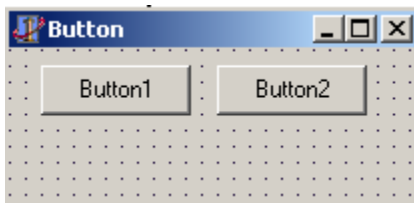
Pendahuluan

Komponen Button adalah komponen yang secara *default* memiliki sifat kejadian *OnClick*, artinya listing program yang disisipkan pada komponen Button akan dieksekusi manakala komponen tersebut di klik.

Berikut ini akan dicoba membuat program sederhana dengan dua komponen button yang apabila diklik **Button1** maka akan merubah teks **Button1** menjadi '**hallo**' dan **Button2** menjadi '**e x i t**', dan ketika diklik **Button2** akan keluar dari program. Silahkan ikuti langkah kerja berikut :

Langkah kerja:

<!--[if !supportLists]-->1. <!--[endif]-->Letakkan komponen **Button1** dan **Button2** pada komponen **Form1**, seperti berikut ini !



<!--[if !supportLists]-->2. <!--[endif]-->Klik dua kali pada **Button1** dan ketik list program berikut ini !

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
  
begin  
  
button1.Caption:='hallo' ;  
  
button2.Caption:='e x i t' ;  
  
end;
```

<!--[if !supportLists]-->3. <!--[endif]-->Tekan tombol F12 pada keyboard sehingga kembali pada mode komponen **Form1**. Klik 2 kali pada **Button2** dan ketik list program berikut ini !

```
application.Terminate;
```

<!--[if !supportLists]-->4. <!--[endif]-->Jalan program tersebut dengan menekan tombol **F9** pada keyboard atau klik **Run** → **Run** pada menu bar.

Penjelasan listing program:

```
button1.Caption:='hallo' ;
```

```
button2.Caption:='e x i t' ;
```

Kedua listing di atas artinya memasukan data pada properties Caption dari komponen **Button1** dan **Button2**.

```
application.Terminate ;
```

Listing ini memberikan perintah agar keluar dari program (program ditutup).

Tugas:

Buatlah sebuah program dengan dua komponen button (sama seperti pada contoh) yang apabila diklik **Button1** maka **Button1** akan hilang dan **Button2** yang tampil, sama halnya sebaliknya apabila diklik **Button2**, **Button2** hilang dan **Button1** yang tampil. Untuk pengaturan tampil dan tidak tampil objek button terdapat pada properties **Komponen Inspektor** "*Visible*".

Properties *Visible* bernilai *True* artinya komponen muncul / terlihat, bernilai *False* komponen tak terlihat.